

Automatismes – Séance 1

Lycée Les 3 Sources ; NSI 1^{re}

Question 1

Donner les types Python possibles pour `machin` pour que l'exécution suivante soit possible. Dans chaque cas, donner une valeur possible pour `machin`.

```
>>> machin[2]  
't'
```



Question 2

Que va renvoyer `mystere(4)` si on utilise la fonction suivante?

```
def mystere(n):  
    c = 0  
    for i in range(n):  
        c = c + i  
    return c
```



Correction



Question 1

Donner les types Python possibles pour `machin` pour que l'exécution suivante soit possible. Dans chaque cas, donner une valeur possible pour `machin`.

```
>>> machin[2]  
't'
```



Question 1

Donner les types Python possibles pour `machin` pour que l'exécution suivante soit possible. Dans chaque cas, donner une valeur possible pour `machin`.

```
>>> machin[2]  
't'
```

- Liste : `machin = ['a', 'b', 't']`
- Tuple : `machin = ('a', 'b', 't')`
- Texte : `machin = 'action'`
- Dictionnaire : `machin = {2: 't'}`



Question 2

Que va renvoyer `mystere(4)` si on utilise la fonction suivante?

```
def mystere(n):  
    c = 0  
    for i in range(n):  
        c = c + i  
    return c
```



Question 2

Que va renvoyer `mystere(4)` si on utilise la fonction suivante?

```
def mystere(n):  
    c = 0  
    for i in range(n):  
        c = c + i  
    return c
```

On va obtenir 0 puisque la fonction renvoie le résultat dès le premier tour de boucle, avec `i` qui vaut 1.

